**LAPORAN PRAKTIKUM**

**MODUL 1: REVIEW MOBILE DASAR**



**Oleh:**

[Nama Panjang]

[NIM]

**PRUGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

**2019**

## DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI 2](#_Toc18292332)

[DAFTAR GAMBAR 3](#_Toc18292333)

[DAFTAR SOURCECODE 4](#_Toc18292334)

[1. LATAR BELAKANG 5](#_Toc18292335)

[2. TUJUAN 5](#_Toc18292336)

[3. PERANCANGAN 5](#_Toc18292337)

[4. IMPLEMENTASI 5](#_Toc18292338)

[4.1. IMPLEMENTASI SOURCECODE 5](#_Toc18292339)

[4.2. IMPLEMENTASI TAMPILAN 5](#_Toc18292340)

[5. DAFTAR PUSTAKA 5](#_Toc18292341)

## DAFTAR GAMBAR

[Gambar 4.1 Screenshot Activity 1. 5](#_Toc18292428)

## DAFTAR SOURCECODE

[Sorcecode 4.1 Sourcecode Activity 1. 5](#_Toc18292380)

## LATAR BELAKANG

Tuliskan apa manfaat dan kegunaan dari *Layout, Recycle View, Shared Preferences, Intent, SQLite, Retrofit.*

Tuliskan beserta sumber referensinya.

## TUJUAN

Tuliskan poin-poin mengapa diperlukan melakukan *review* ulang terhadap materi *Layout, Recycle View, Shared Preferences, Intent, SQLite, Retrofit.*

## PERANCANGAN

Gambarkan *mock-up* ketiga *activity* yang ditugaskan menggunakan *tools* seperti Mockplus, UI Design atau yang lainnya..

## IMPLEMENTASI

### IMPLEMENTASI SOURCECODE

Tuliskan *sourcecode* dari ketiga *activity* yang ditugaskan. Berikan penjelasan di setiap *sourcecode* tersebut.

|  |
| --- |
| Tuliskan *sourcecode* didalam kotak |

Sorcecode 4.1 Sourcecode Activity 1.

*….*

### IMPLEMENTASI TAMPILAN

*Screenshot* tampilan ketiga *activity* yang ditugaskan. Berikan judul gambar di bawah setiap gambar *screenshot.* Contoh:

Gambar 4.1 Screenshot Activity 1.

## DAFTAR PUSTAKA

Tuliskan daftar sumber referensi yang telah digunakan.